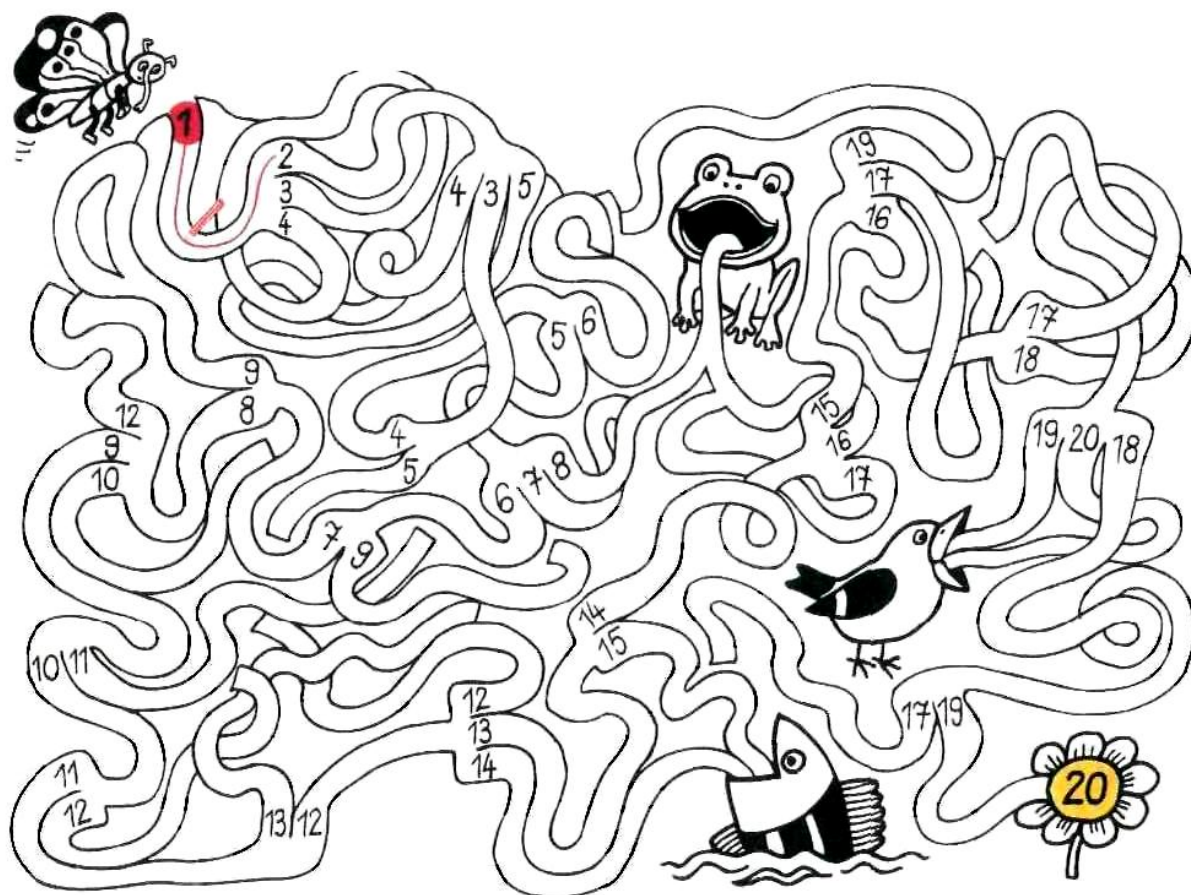


Самоил Малчески
Скопје

ДВИЖЕЊЕ ВО ЛАВИРИНТИ

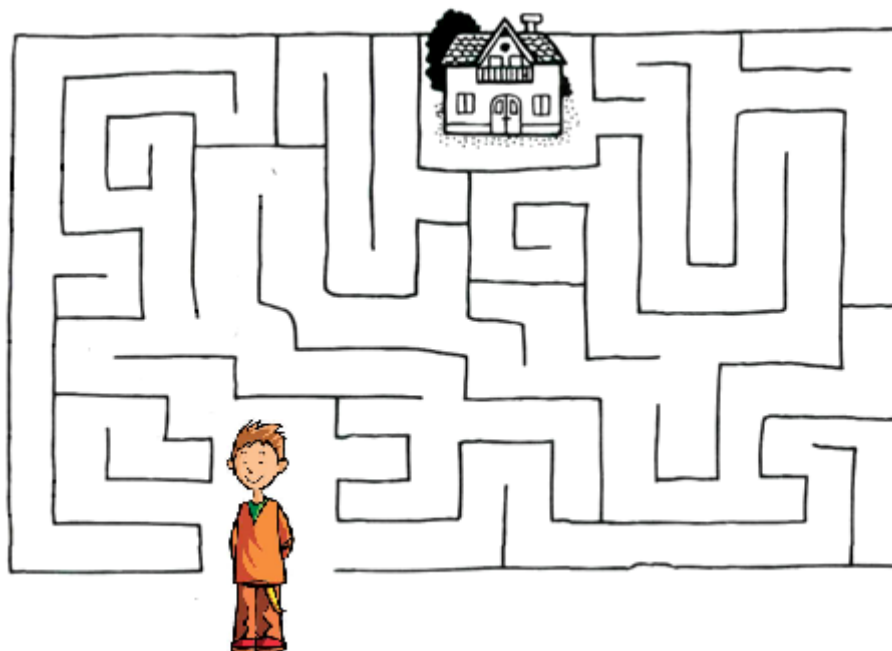
Во многу случаи треба да одлучиме дали за да стигнеме на некое место треба да свртиме лево или десно, или пак да продолжиме право. Ваквите одлуки најчесто ги носиме потпирајќи се на нашето искуство. Често пати имаме и информации за промената на насоката на движење на одредени места, односно на раскрсниците. Да разгледаме една задача од овој вид.

Задача 1. Пеперутката треба да слета на цветот кој се наоѓа на спротивната страна од паркот. За да помине безбедно, т.е. за да ги избегне жабата, птицата и рибата таа на раскрсниците последователно треба да ги избира излезите од 1 до 20. Но, пеперутката не знае да брои. Помогни ѝ на пеперутката безбедно да стигне до цветот.



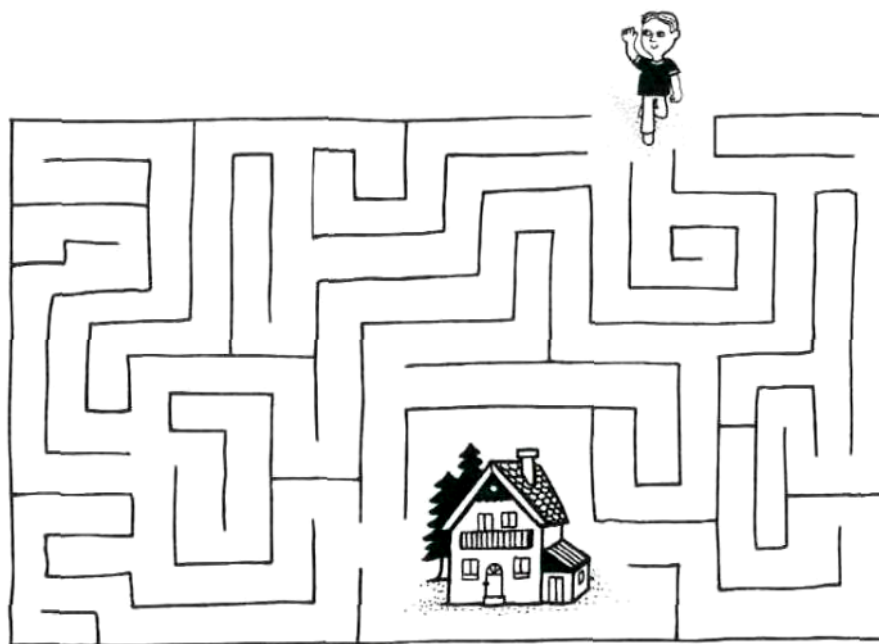
Кога треба да се движиме низ таканаречените лавиринти најчесто немаме информација за промената на насоката на движење. Како тогаш да се стигне до целта? За среќа и за ваквите ситуации постои едноставна постапка. Имено, доволно е на секоја раскрсница да се движиме или само во лево или само во десно. Притоа, некои делови од лавиринтот непотребно ќе ги поминеме, меѓутоа на крајот ќе стигнеме до излезот, т.е. до назначеното место.

Задача 2. Таткото на малиот Петар е љубител на природата, па затоа пред нивната кука направил лавиринт од жива ограда. Петар излегол да се прошета, но поминувајќи низ лавиринтот заборавил да го означи патот по кој се движел. Помогни му на Петар да се врати дома.

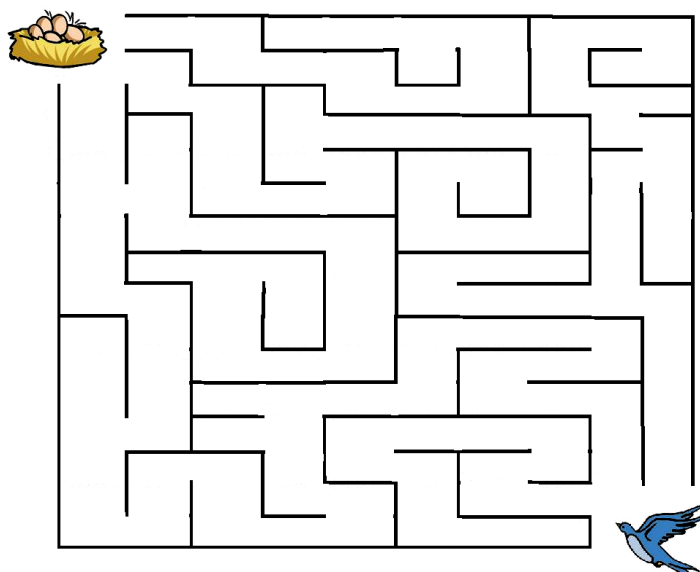
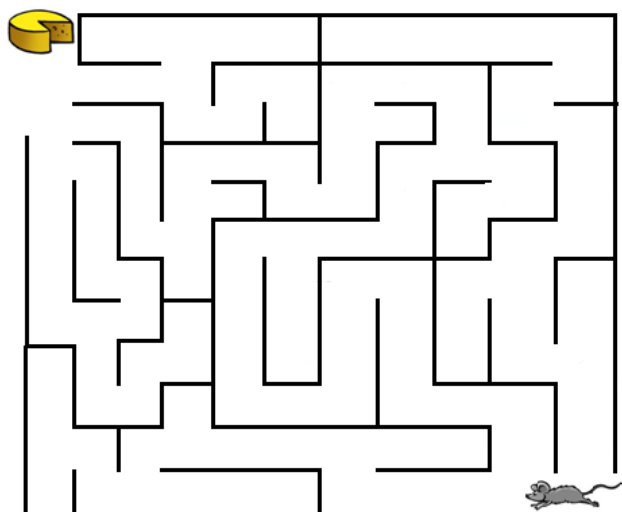


Упатство. Петар треба да тргне право, а потоа на секоја раскрсница нека свртува во десно. Внимавај, при означувањето на патот по кој Петар ќе се врати дома задолжително треба да ги испуштиш деловите од патот по кои не е потребно тој да помине.

Задача 3. Илија бил поканет на викенд кај својата соученичка Марија, но не знаел каде таа живее. Затоа Марија му објаснила дека на влезот од шумата има четири патеки и тој треба да ја избере крајната лева патека, а потоа само да продолжи да се движи и така ќе стигне до нејзината планинска кука. Но, се покажало дека не е така едноставно да се дојде до планинската кука на Марија. Помогнете му на Илија да дојде до куката!

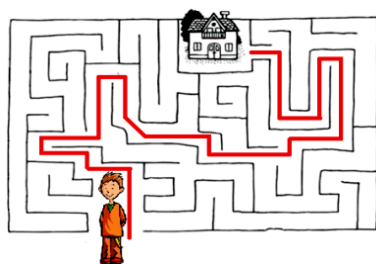


Задача 4. Глувчето Мице е во потрага по јадење. За да дојде до сирењето тоа треба да помине низ лавиринтот прикажан на цртежот десно. Помогни му на Мице да дојде до сирењето.

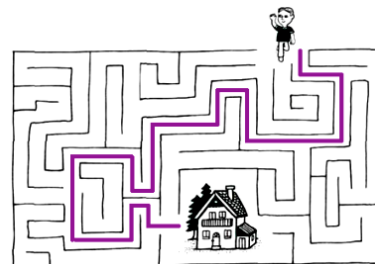


Задача 5. Помогни и на птицата да се врати во гнездото. Означи го само патот кој птицата мора да го помине.

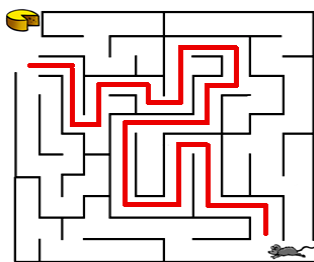
РЕШЕНИЈА НА ДВИЖЕЊЕ ВО ЛАВИРИНТИ



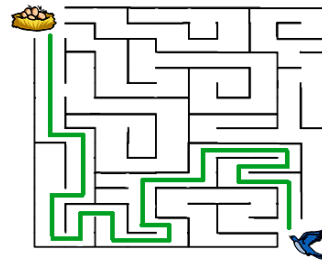
Задача 2.



Задача 3.



Задача 4.



Задача 5.