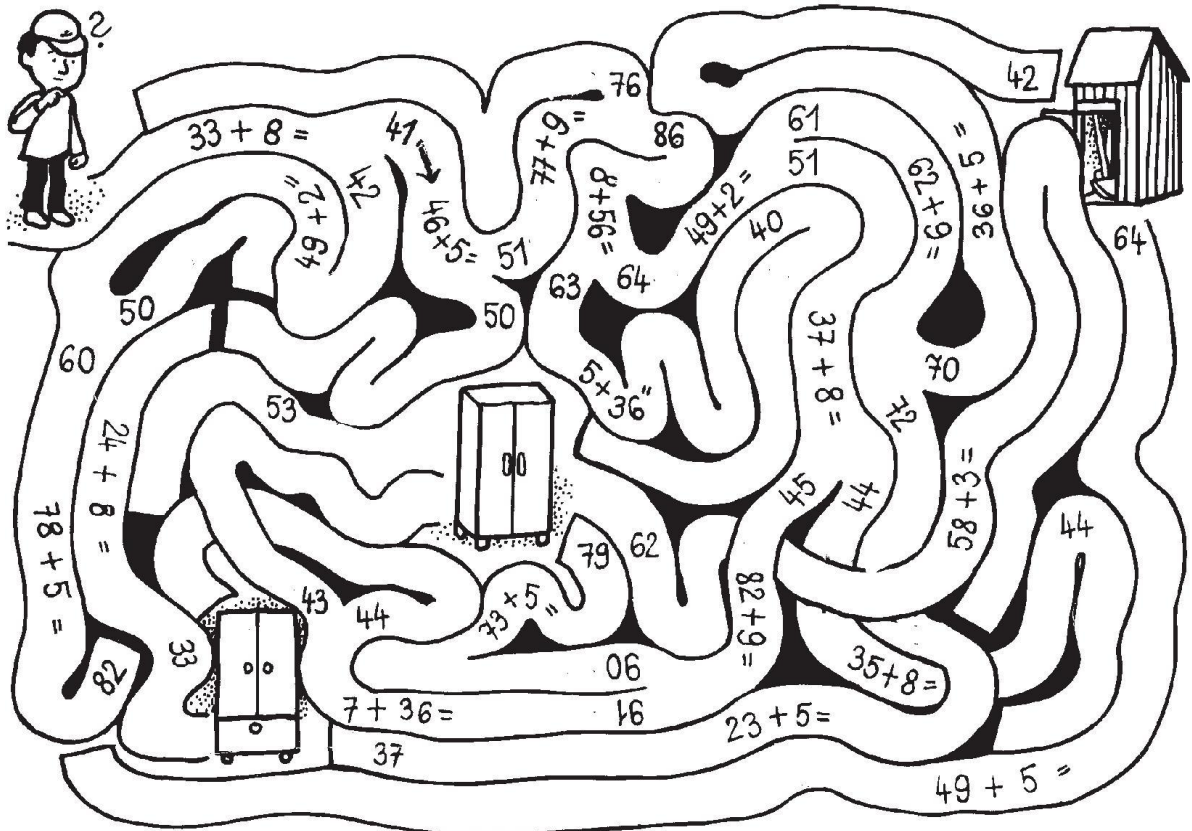


Алекса Малчески
Скопје

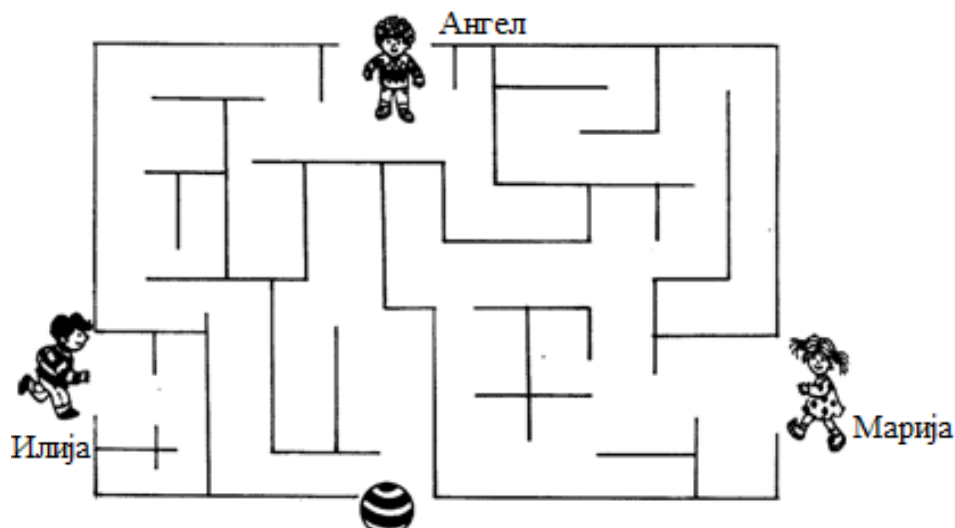
ПРОШЕТКИ ВО ЛАВИРИНТИ

Во еден од минатите броеви научивме како да се движиме по лавиринти. Притоа видовме дека кога немаме информација за промената на насоката на движењето, доволно е на секоја раскрсница или да се движиме само лево или да се движиме само десно. Во ова наѓе дружење ќе разгледаме една задача во која имаме информација како треба да се движиме и неколку задачи во кои немаме информација како треба да се движиме. Обиди се самостојно да ги решиш овие задачи, а потоа своите решенија спореди ги со решенијата кои се дадени на крајот од овој број.

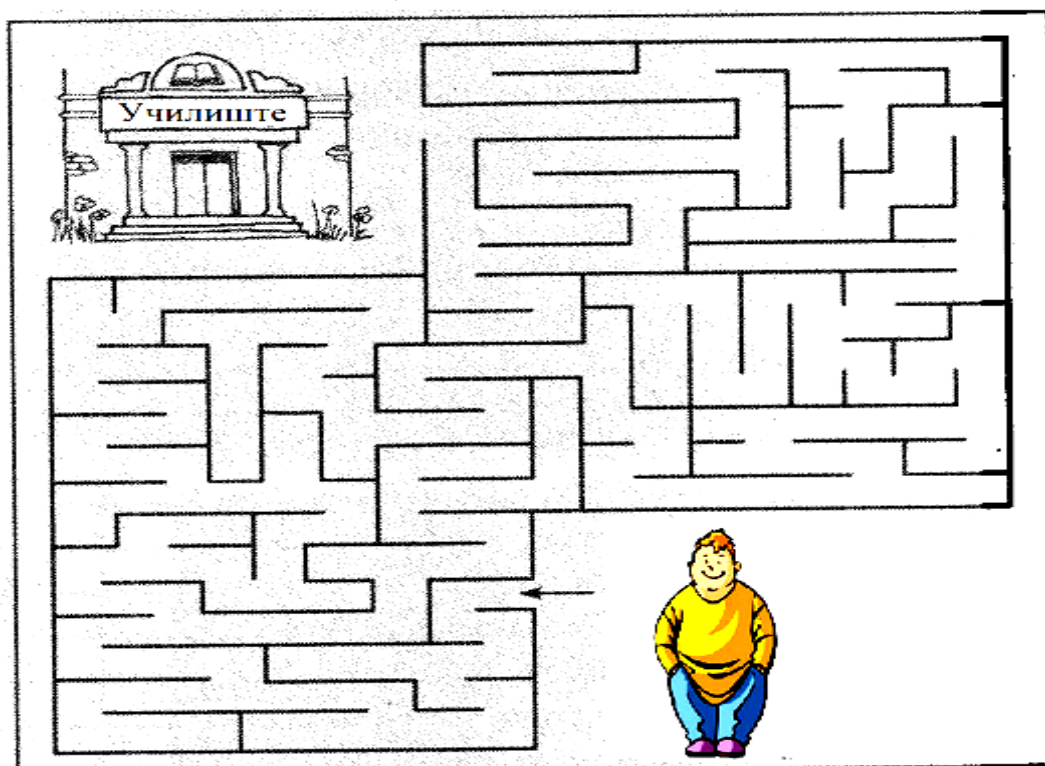
Задача 1. Андреј треба да стигне до на едно од трите места: куќичката, ормарот или витрината. Тој се движи така што ги пресметува дадените збирови и потоа се движи во правецот кој го покажува точниот резултат. Каде ќе стигне Андреј?



Задача 2. Паркот во кој си играат Ангел, Марија и Илија има четири влезови. На трите влезови се наоѓа по едно од трите деца, како што е прикажано на долниот цртеж, а на четвртиот влез е топката со која играле. По завршувањето на играта едно од децата треба да ја земе топката. Кое е тоа дете?



Задача 3. Стефан се доселил во нов град и требало прв пат да оди во новото училиште. Неговиот татко, кој го знаел патот до училиштето нацртал мапа на населбата и му ја дал на Стефан. Притоа му кажал дека некои улици се слепи, а потоа му објаснил дека кога ќе се дојде до крајот на слепа улица мора да се врати назад. Помогни му на Стефан по најкраткиот пат да стигне до училиштето.



Задача 4. Седум животни влегуваат на седум различни влезови во лавиринтот. Ке животно ќе стигне до сладоледот?

