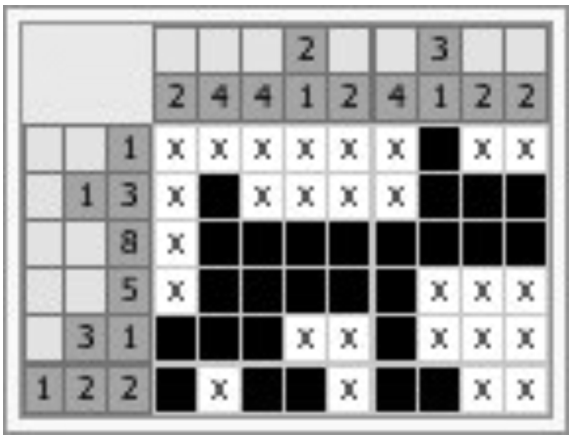
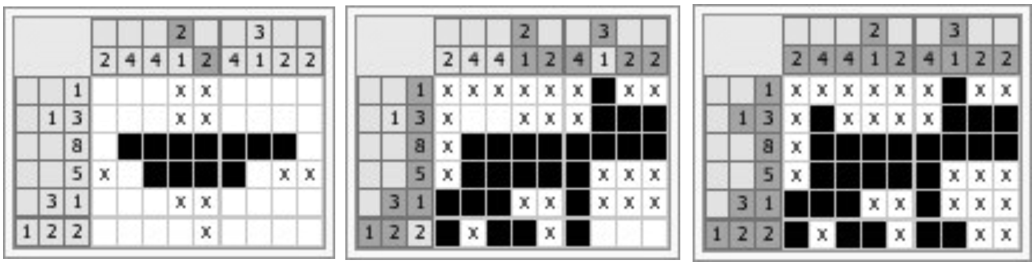
ЈАПОНСКИ КРСТОСЛОВКИ (НОНОГРАМ)

Ова е логичка игра која се состои од мрежа од полиња кои се бели. Некои од нив треба да се обојат на следниов начин: Во мрежата за секоја редица и колона има броеви со кои се дава бројот на сврзани црни полиња меѓу кои има барем едно бело поле, и тоа во тој редослед. Така на пример, во првата колона (на цртежот) го има бројот 2. Тоа значи дека во таа колона бројот на црните полиња е два и тие се сврзани. Во последната редица ги има броевите 1,2,2. Значи, прво има едно црно поле, па барем едно празно место, па две сврзани црни полиња, повторно барем едно празно место и две сврзани црни полиња.

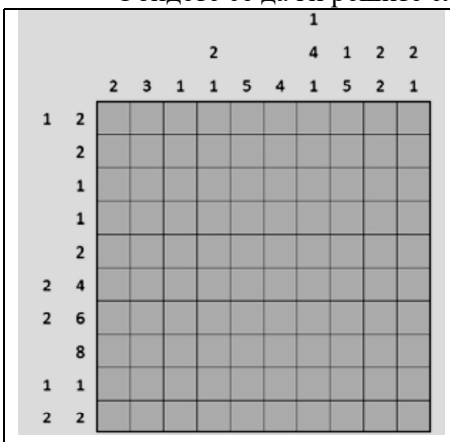


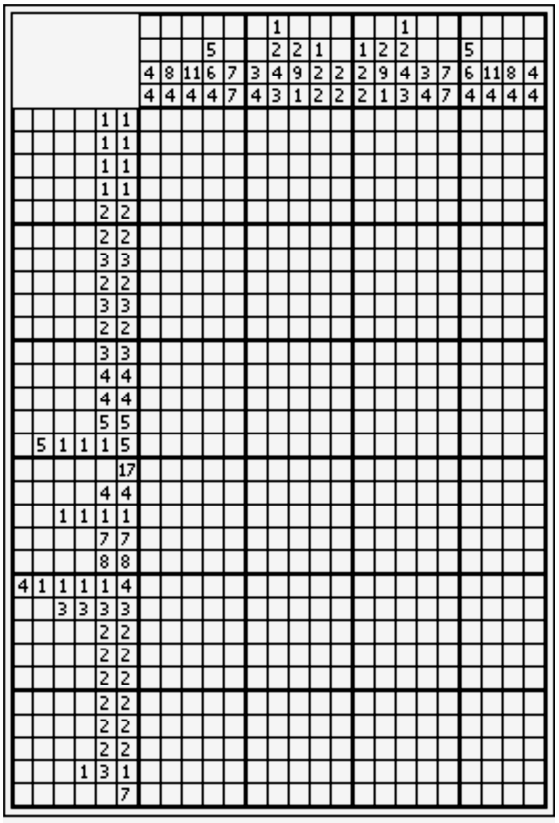
Решавањето е најдобро да се почне од онаа редица или колона која има најмногу сврзани црни полиња, а потоа да се комбинира со останатите.

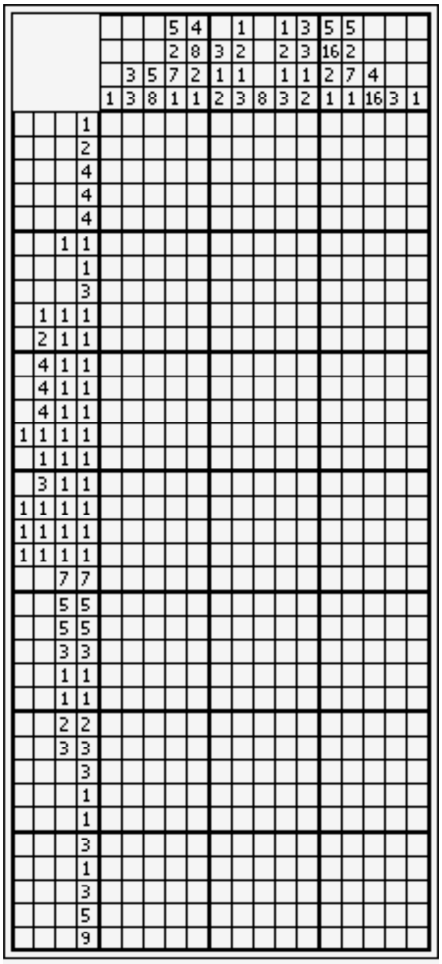
Така во следниов пример, најдобро е да се започне со третата редица, каде има 8 врзани црни полиња. Јасно е дека средните 7 полиња во таа редица се црни, а последното црно е или лево или десно на крај. Тоа се одредува од колоните.

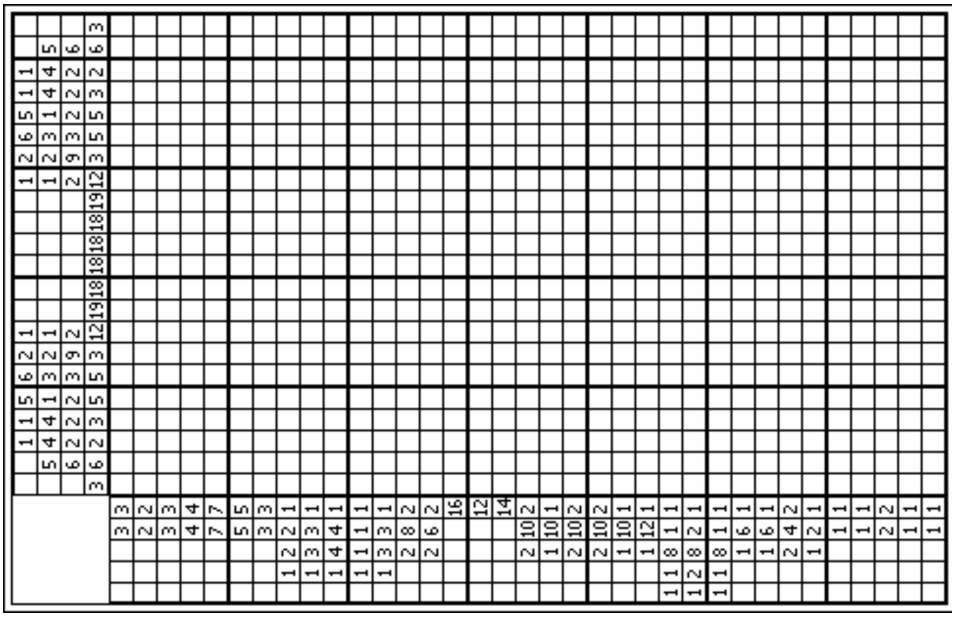


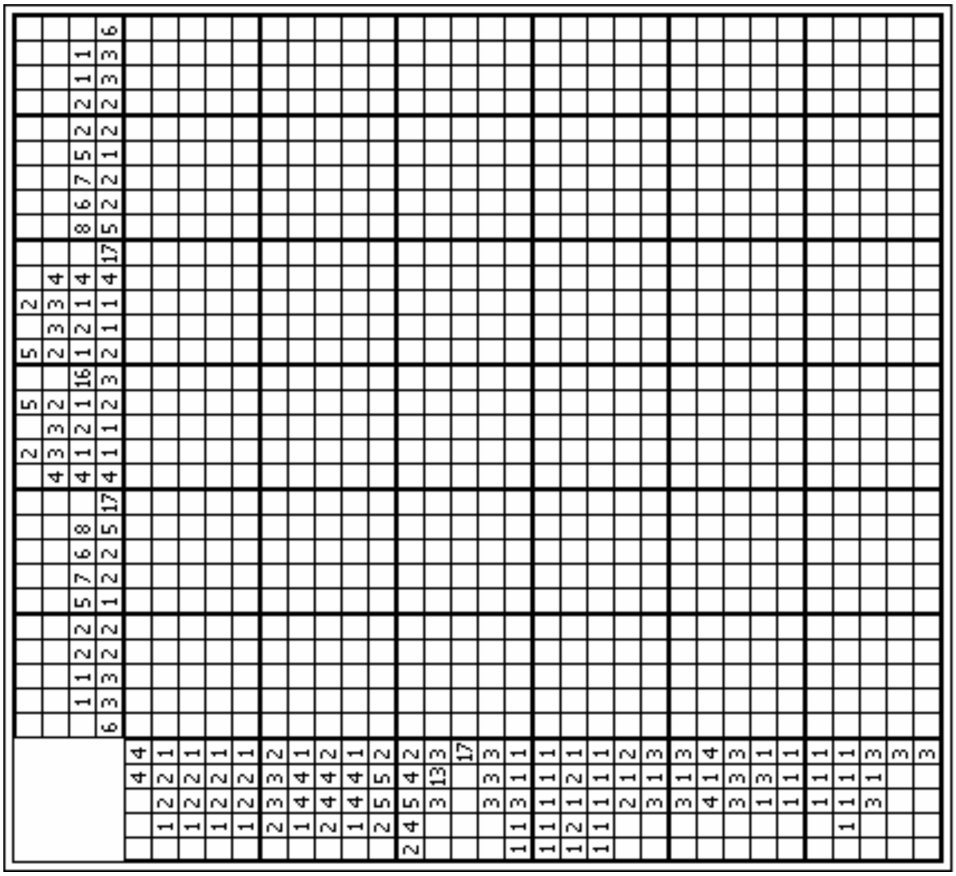
Обидете се да ги решите следниве јапонски крстозбори.



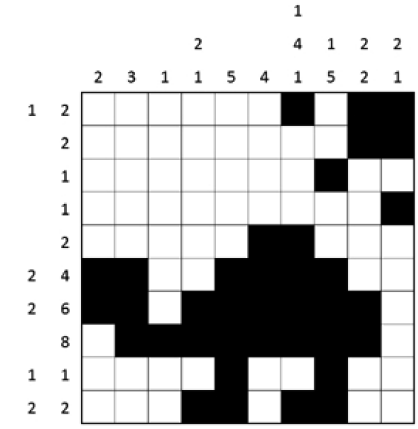


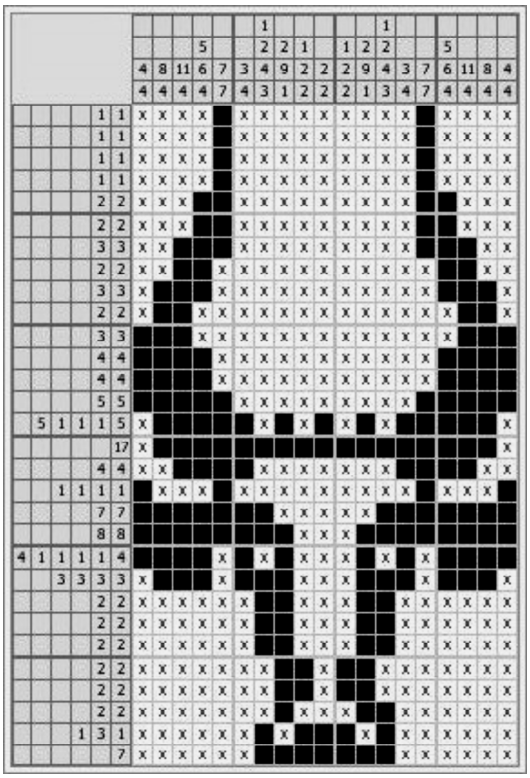


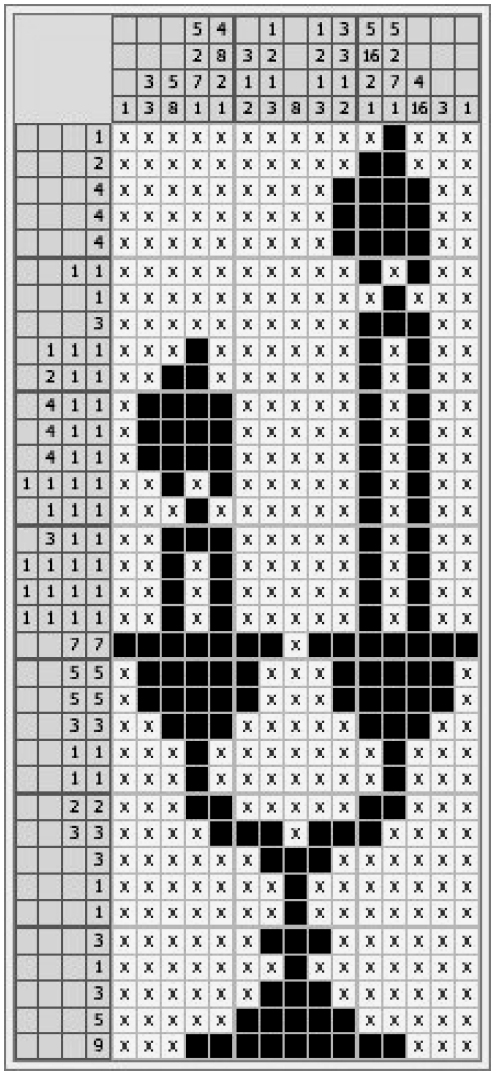
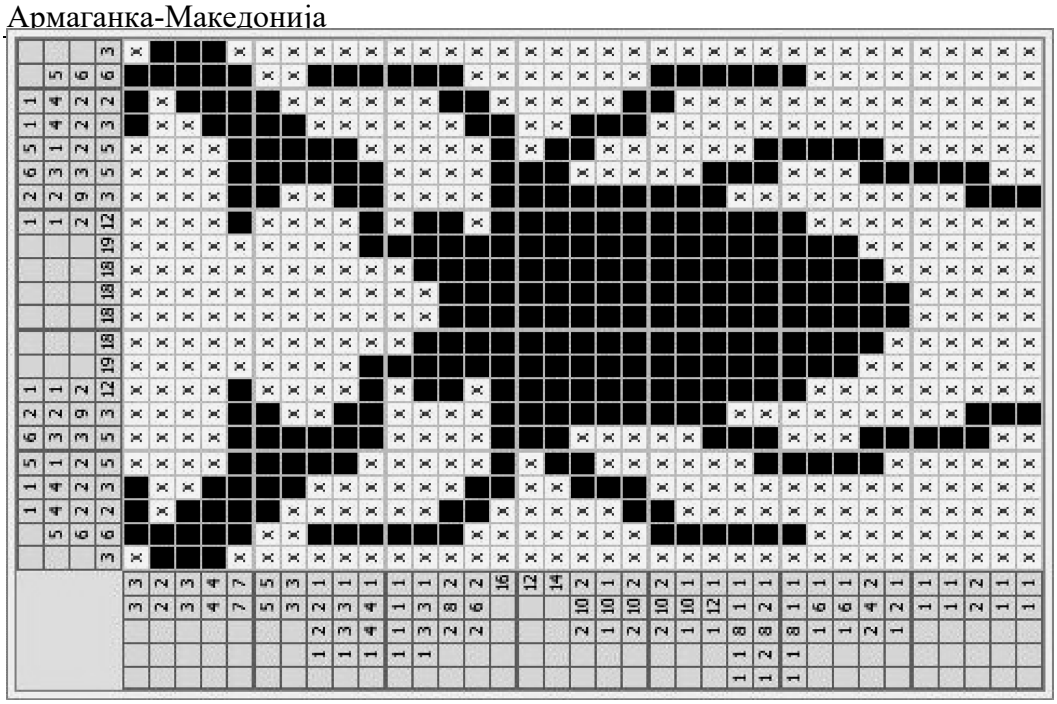
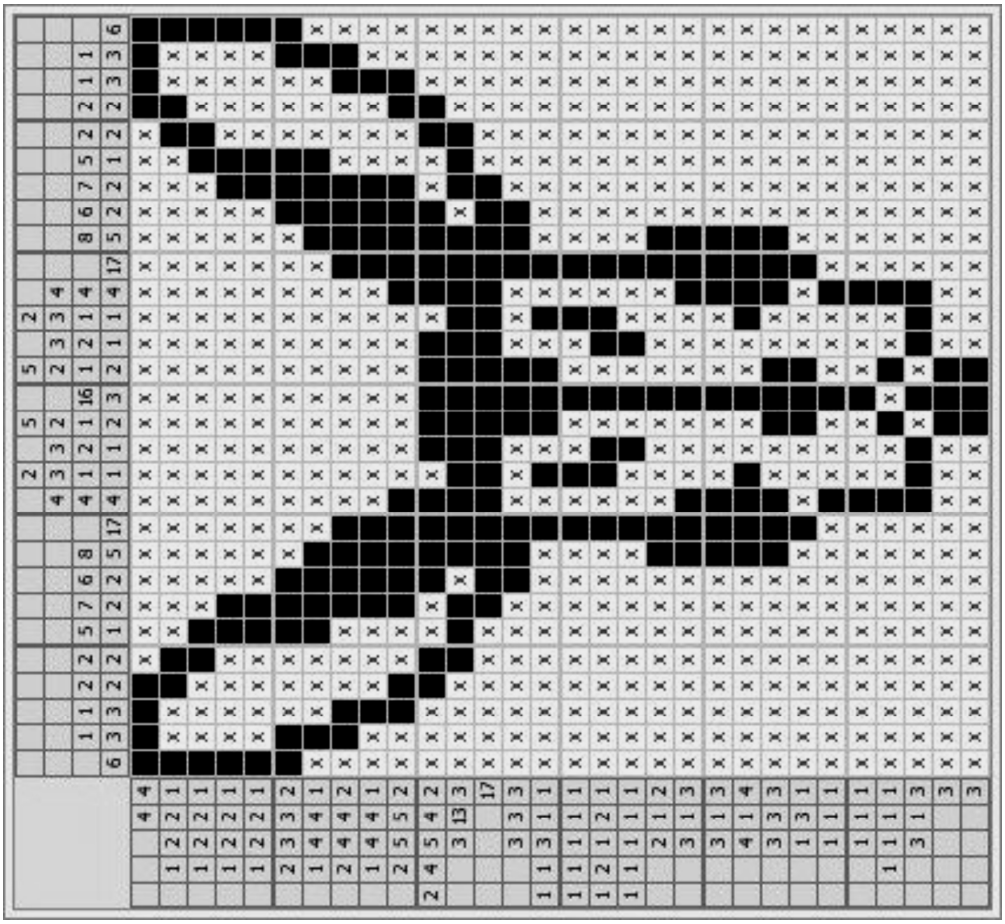




Решенија на јапонски крстословки







Армаганка-Македониіа